

第1問

$$\begin{aligned}
 (1) \quad f(\theta) &= \cos 3\theta + a \cos 2\theta + b \cos \theta \\
 &= 4 \cos^3 \theta - 3 \cos \theta + a(2 \cos^2 \theta - 1) + b \cos \theta \\
 &= 4 \cos^3 \theta + 2a \cos^2 \theta + (b - 3) \cos \theta - a \\
 &= 4x^3 + 2ax^2 + (b - 3)x - a. \quad \dots(\text{答})
 \end{aligned}$$

また,

$$\begin{aligned}
 f(\theta) - f(0) &= 4x^3 + 2ax^2 + (b - 3)x - a - (1 + a + b) \\
 &= 4x^3 + 2ax^2 + (b - 3)x - 2a - b - 1
 \end{aligned}$$

であり,これを  $\cos \theta - 1 = x - 1$  で割ると,

$$\text{商: } 4x^2 + (2a + 4)x + 2a + b + 1, \quad \text{余り: } 0$$

となる.したがって,

$$g(\theta) = \frac{f(\theta) - f(0)}{\cos \theta - 1} = 4x^2 + (2a + 4)x + 2a + b + 1. \quad \dots(\text{答})$$

(2)  $x = \cos \theta$  とおくとき, (1) の結果より,

$$g(\theta) = 4x^2 + (2a + 4)x + 2a + b + 1$$

であり,これを  $h(x)$  とおく.  $0 < \theta < \pi$  つまり,  $-1 < x < 1$  における  $h(x)$  の最小値  $m$  が 0 になるための  $a, b$  についての条件を求めればよい.

$$h(x) = 4 \left( x + \frac{a+2}{4} \right)^2 - \frac{a^2}{4} + a + b$$

より,放物線  $y = h(x)$  の軸の方程式は  $x = -\frac{a+2}{4}$  である.

(i)  $-\frac{a+2}{4} \leq -1, 1 \leq -\frac{a+2}{4}$  つまり,  $a \leq -6, 2 \leq a$  のとき.

$-1 < x < 1$  は开区間であり,この区間で  $h(x)$  は単調であるから,最小値  $m$  は存在しない.

(ii)  $-1 < -\frac{a+2}{4} < 1$  つまり,  $-6 < a < 2$  のとき.

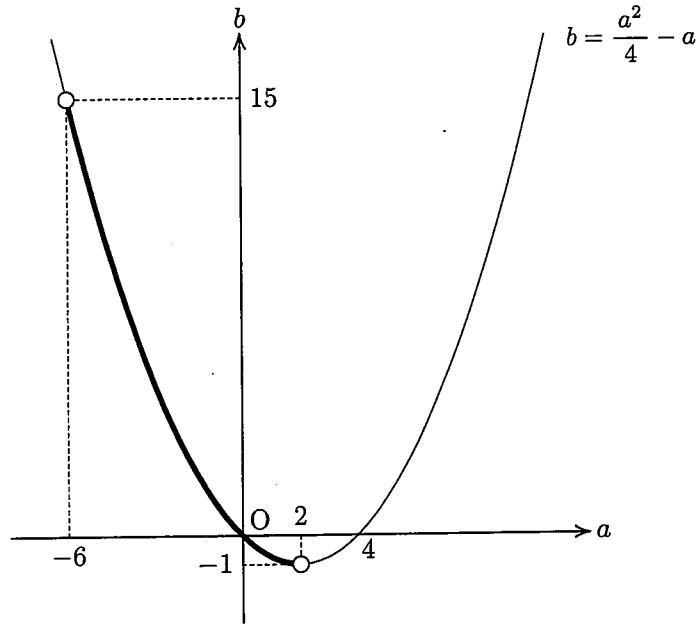
$$m = h \left( -\frac{a+2}{4} \right) = -\frac{a^2}{4} + a + b.$$

第1問 (つづき)

以上, (i), (ii) より, 求める  $a, b$  についての条件は,

$$b = \frac{a^2}{4} - a \quad \text{かつ} \quad -6 < a < 2 \quad \dots (\text{答})$$

であり, この条件を満たす点  $(a, b)$  が描く図形は次図の太線部である.



... (答)

第 2 問 (解答その 1)

$$(1) \text{ 6秒後までに, } (m, n) \text{ から } \left. \begin{array}{l} (m+1, n) \wedge a \text{回} \\ (m, n-1) \wedge b \text{回} \\ (m-1, n) \wedge c \text{回} \\ (m, n+1) \wedge d \text{回} \end{array} \right\} \text{移動}$$

したとすると,  $a+b+c+d=6 \dots ①$  であり,

6秒後の点 P の位置は  $(a-c, d-b)$ .

よ、て、6秒後に P が直線  $y=x$  上にある条件は

$$a-c = d-b.$$

つまり,  $a+b=c+d \dots ②$

①と②から,

$$a+b=c+d=3.$$

よ、て、 $(a, b, c, d)$  が,

$$\left\{ \begin{array}{l} (3, 0, 3, 0) \text{ とする確率は } \frac{{}^6C_3}{4^6} = \frac{5}{4^5} \dots ③ \\ (3, 0, 2, 1) \quad \quad \quad \frac{{}^6C_3 \cdot {}^3C_2}{4^6} = \frac{15}{4^5} \dots ④ \\ (2, 1, 2, 1) \quad \quad \quad \frac{{}^6C_2 \cdot {}^4C_1 \cdot {}^3C_2}{4^6} = \frac{45}{4^5} \dots ⑤ \end{array} \right.$$

これより,

$\{a, b\} = \{c, d\} = \{3, 0\}$  とするものは 4通りあり、それぞれの確率は ③.

$\{a, b\} = \{3, 0\}, \{c, d\} = \{2, 1\}$  とするものは 4通りあり、それぞれの確率は ④.

$\{a, b\} = \{2, 1\}, \{c, d\} = \{3, 0\}$  " " " " ④.

$\{a, b\} = \{c, d\} = \{2, 1\}$  とするものは 4通りあり、それぞれの確率は ⑤.

よ、て、求める確率は,

$$\left( \frac{5}{4^5} + \frac{15}{4^5} + \frac{15}{4^5} + \frac{45}{4^5} \right) \times 4 = \frac{80 \times 4}{4^5} = \frac{5}{16} \dots (\text{答})$$

第2問 つづき

(2) 6秒後に原点Oにあるのは,  $a=c, b=d$  の時,  
 $a+b+c+d=6$  なので,

$(a, b, c, d)$  が

$(3, 0, 3, 0)$	となる確率は③, つまり	$\frac{5}{45}$ .
$(0, 3, 0, 3)$	"	"
$(2, 1, 2, 1)$	" は⑤, つまり	$\frac{45}{45}$ .
$(1, 2, 1, 2)$	"	"

よって, 求める確率は

$$\left(\frac{5}{45} + \frac{45}{45}\right) \times 2 = \frac{25}{256} \dots (\text{答})$$

第2問 (解答その2)

(1)

ある時刻での点 P の座標  $(x, y)$  に対して,  $s = x - y$  を考える. 規則 (a) より最初は  $s = 0$  であり, 点 P が格子点  $(m, n)$  から格子点  $(m + 1, n), (m, n + 1), (m - 1, n), (m, n - 1)$  に移動するとき,  $s$  の値はそれぞれ  $+1, -1, -1, +1$  変化することから, 規則 (b) より, ある時刻の 1 秒後の  $s$  の値は, 確率  $\frac{1}{2}$  で 1 増加または 1 減少する.

点 P が直線  $y = x$  上にあることと  $s = 0$  は同値であるから, 求める確率は最初から 6 秒後に  $s = 0$  となる確率であり, これは  $s$  が 3 回 1 増加し, 3 回 1 減少することと同値である. したがって, 求める確率は

$$\left(\frac{1}{2}\right)^6 \times {}_6C_3 = \frac{5}{16} \quad \dots (\text{答})$$

である.

(2)

ある時刻での点 P の座標  $(x, y)$  に対して,  $s = x - y, t = x + y$  を考える. (1) と同様に考えると, 規則 (a) より最初は  $(s, t) = (0, 0)$  であり, ある時刻の 1 秒後に  $(s, t)$  は  $(s + 1, t + 1), (s + 1, t - 1), (s - 1, t + 1), (s - 1, t - 1)$  にそれぞれ確率  $\frac{1}{4}$  で変化する.

したがって, これを  $st$  平面上の点 Q の移動と考えると, 次のような試行と同じであることが分かる:

(a') 点 Q は最初原点 O にある.

(b') ある時刻で点 Q が格子点  $(s, t)$  にあるとすると, その 1 秒後の点 Q の位置は  $(s + u, t + v)$  とする. ただし, 裏表が  $\frac{1}{2}$  ずつの確率で出る 2 枚のコイン A, B を投げ, A が表なら  $u = 1$ , 裏なら  $u = -1$  とし, B が表なら  $v = 1$ , 裏なら  $v = -1$  とする.

また,  $(x, y)$  が  $xy$  平面上の原点 O にあることと,  $(s, t)$  が  $st$  平面上の原点 O にあることは同値であるから, 求める確率は, コイン A, B を 6 回ずつ投げて両方とも裏表が 3 回ずつ出る確率と同じであり, その値は

$$\left(\left(\frac{1}{2}\right)^6 \times {}_6C_3\right)^2 = \frac{25}{256} \quad \dots (\text{答})$$

である.

※3問

$W = \frac{1}{z}$  のとき,  $z = \frac{1}{W}$  ... (\*)

(1)  $L$  上の点  $z$  の条件式は,

$$|z - \alpha| = |z - 0| \dots \textcircled{1}$$

である.

⊛ のとき ① をみるので,

$$\left| \frac{1}{W} - \alpha \right| = \left| \frac{1}{W} - 0 \right|,$$

これは,  $W \neq 0$  の下で 次のように同値変形できる.

$$\left| \frac{1 - \alpha W}{W} \right| = \left| \frac{1}{W} \right|$$

$$\Leftrightarrow |1 - \alpha W| = 1$$

$$\Leftrightarrow |\alpha| \left| W - \frac{1}{\alpha} \right| = 1$$

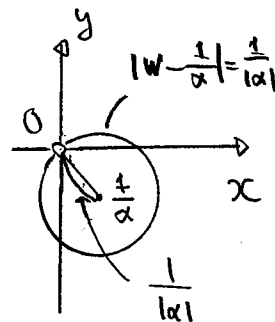
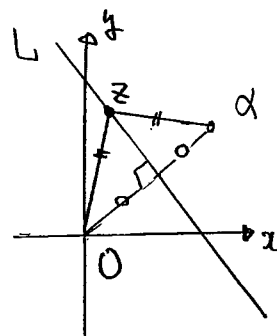
$$\Leftrightarrow \left| W - \frac{1}{\alpha} \right| = \frac{1}{|\alpha|}, \dots \textcircled{2}$$

よって, 「② から  $W \neq 0$ 」が  $W$  の満たす関係式.

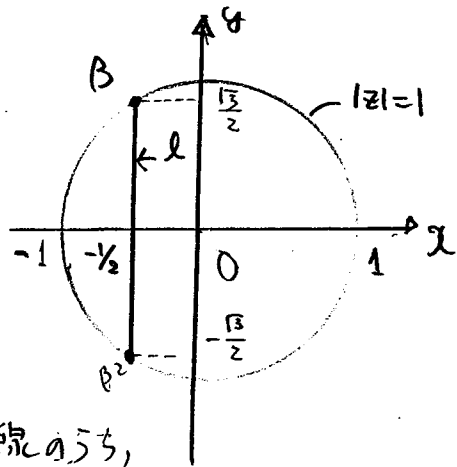
つまり,  $W$  の軌跡は,

$$\text{中心 } \frac{1}{\alpha}, \text{ 半径 } \frac{1}{|\alpha|} \dots \left(\frac{1}{\alpha}\right)$$

の内から, 1点  $0$  を除いたものである.



お3問つづき。  
 (2)  $z^3=1$  から,  $z=1, \frac{-1 \pm \sqrt{3}i}{2}$ .  
 よす,  $\beta = -\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i$  ぞ,  
 $\beta^2 = -\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}i$ .



点  $\beta$  と点  $\beta^2$  を結ぶ線分の長さを  $l$  とすると,  
 $l$  は,

「点  $-1$  と点  $0$  を結ぶ線分の垂直二等分線のうち,  
 単位円の周および内部に含まれる部分」

である。つまり  $l$  上の点  $z$  の条件式は,

$$\begin{cases} |z+1| = |z-0| & \dots \textcircled{3} \\ \text{かつ} \\ |z| \leq 1 & \dots \textcircled{4} \end{cases}$$

である。

⊛ のよか「 $\textcircled{3}$  か  $\textcircled{4}$ 」をみたすので,

$\textcircled{3}$  から  $|w+1| = 1$  かつ  $w \neq 0$ .  $\dots \textcircled{5}$  (1) から)

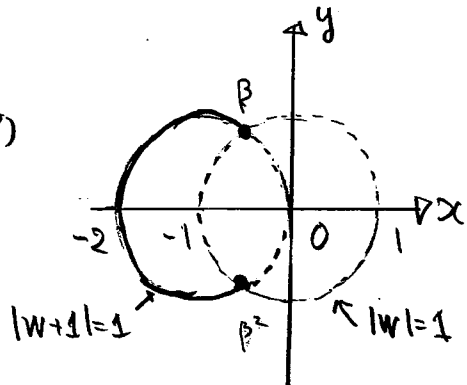
$\textcircled{4}$  から,  $|\frac{1}{w}| \leq 1$ , すなわち  $1 \leq |w|$ .  $\dots \textcircled{6}$

よす, 「 $\textcircled{5}$  か  $\textcircled{6}$ 」か  $w$  のみたす関係式。

つまり,  $w$  の軌跡は,

$|w+1|=1$  かつ  $|w| \geq 1$   $\dots$  (答)

ぞ, これを複素数平面上に図示すると,  
 右図太線部になる。



(注)

(例) えば, (2) を成分表示して解くと次のようになる.  
記号等は, 解答と同じものとする.

$W = X + iY, z = x + iy$  ( $X, Y, x, y$ : 実数) とおくと,

(\*) は, 
$$x + iy = \frac{1}{X + iY} = \frac{X}{X^2 + Y^2} + \frac{-Y}{X^2 + Y^2} i \quad ((X, Y) \neq (0, 0))$$

よって, 
$$x = \frac{X}{X^2 + Y^2}, y = \frac{-Y}{X^2 + Y^2} \quad \dots \textcircled{7}$$

複素平面上の点  $z = x + iy$  ( $x, y$ : 実数) に対して,

$$x = -\frac{1}{2}, \quad -\frac{\sqrt{3}}{2} \leq y \leq \frac{\sqrt{3}}{2}$$

とあるから, (7) より  $X, Y$  は

$$-\frac{1}{2} = \frac{X}{X^2 + Y^2} \quad \dots \textcircled{8}, \quad -\frac{\sqrt{3}}{2} \leq \frac{-Y}{X^2 + Y^2} \leq \frac{\sqrt{3}}{2} \quad \dots \textcircled{9}$$

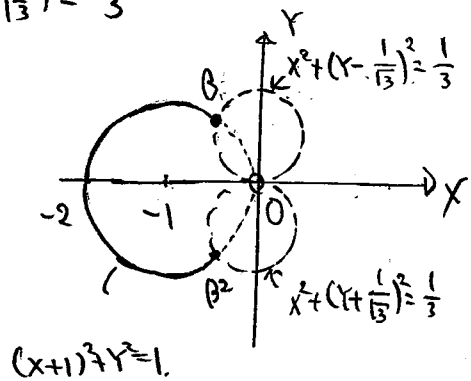
をみたす,  $(X, Y) \neq (0, 0)$  の下で,

(8) は,  $(X+1)^2 + Y^2 = 1,$

(9) は,  $X^2 + (Y - \frac{1}{\sqrt{3}})^2 \geq \frac{1}{3}, X^2 + (Y + \frac{1}{\sqrt{3}})^2 \geq \frac{1}{3}$

と変形できる.

$(X, Y) \neq (0, 0)$  の下で, これを図示して,  
 $W = X + iY$  の軌跡は (右図下部)  
が得られる.





第4問

(1)  $q = -\frac{1}{p}$  とおくと,  $q = 2 - \sqrt{5}$  であり,

$$a_n = p^n + q^n.$$

これより,

$$a_1 = p + q = 4. \dots (\text{答})$$

$$a_2 = p^2 + q^2 = (p + q)^2 - 2pq = 18. \dots (\text{答})$$

(2)

$$\begin{aligned} a_1 a_n &= (p + q)(p^n + q^n) \\ &= p^{n+1} + q^{n+1} + pq(p^{n-1} + q^{n-1}) \\ &= a_{n+1} - a_{n-1} \dots (\text{答}) \end{aligned}$$

(3)  $n$  に関する数学的帰納法で示す.

(I)  $n = 1, 2$  のとき, (1)より  $a_1, a_2$  は自然数であるから, 成り立つ.

(II)  $n = k, k + 1$  ( $k$ : 自然数) のとき成り立つと仮定する. このとき, (2)より

$$a_{k+2} = a_1 a_{k+1} + a_k$$

であるから,  $n = k + 2$  も自然数である.

以上 (I), (II) より,  $a_n$  は自然数である.

(証明終り)

(4) 一般に,

$$a = bq + c \quad (a, b, c: \text{自然数}, q: \text{整数})$$

であるとき,

$$\gcd(a, b) = \gcd(b, c)$$

である(ユークリッドの互除法). ただし,  $a, b$  の最大公約数を  $\gcd(a, b)$  と表す.

いま, (2)によると

$$a_{n+1} = a_1 a_n + a_{n-1}$$

より, 上記のことから,

$$\gcd(a_{n+1}, a_n) = \gcd(a_n, a_{n-1}).$$

これをくりかえして,

$$\begin{aligned} \gcd(a_{n+1}, a_n) &= \gcd(a_n, a_{n-1}) \\ &= \gcd(a_{n-1}, a_{n-2}) \\ &= \dots \\ &= \gcd(a_2, a_1) \\ &= 2 \dots (\text{答}) \end{aligned}$$

第5問

(1)

$$(x^2 + k)' = 2x$$

より、 $C$ の接点を $T(t, t^2 + k)$ とすると、

$$2t = a,$$

$$t = \frac{a}{2}.$$

よって、 $T$ での接線 $l$ の方程式は、

$$y = a\left(x - \frac{a}{2}\right) + \frac{a^2}{4} + k,$$

$$y = ax - \frac{a^2}{4} + k. \dots \textcircled{1}$$

ここに $D$ の方程式を代入して $x$ を消去すると、

$$y = a(y^2 + k) - \frac{a^2}{4} + k,$$

$$ay^2 - y + ak - \frac{a^2}{4} + k = 0.$$

$l$ は $D$ にも接するので、 $l$ の傾き $a$ は $a \neq 0$ であり、この $y$ の2次方程式の判別式は0であるから、

$$1 - 4a\left(ak - \frac{a^2}{4} + k\right) = 0,$$

$$4a(a+1)k - a^3 - 1 = 0,$$

$$(a+1)(4ak - a^2 + a - 1) = 0. \dots \textcircled{2}$$

(1)では $a \neq -1$ より、

$$4ak - a^2 + a - 1 = 0,$$

$$k = \frac{a^2 - a + 1}{4a}. \dots (\text{答}) \dots \textcircled{3}$$

これより、 $\textcircled{1}$ で表される直線 $l$ の $y$ 切片 $b$ は、

$$b = -\frac{a^2}{4} + k \dots \textcircled{4}$$

$$= \frac{-a^3 + a^2 - a + 1}{4a}. \dots (\text{答})$$

(2)  $\textcircled{3}$ で $a = 2$ として、

$$k = \frac{3}{8}.$$

このとき、②は

$$(a+1)(a-2)\left(a-\frac{1}{2}\right)=0,$$

$$a = -1, 2, \frac{1}{2}$$

であるから、これらを④に代入することで、求める傾きと  $y$  切片の組は、

$$\left(-1, \frac{1}{8}\right), \left(2, -\frac{5}{8}\right), \left(\frac{1}{2}, \frac{5}{16}\right). \quad \dots(\text{答})$$

【(1)別解】

$C$  の接点を  $T(t, t^2+k)$ ,  $D$  の接点を  $S(s^2+k, s)$  とおくと、明らかに  $s \neq 0$  である.

$$(x^2+k)' = 2x$$

より、 $T$  での接線の方程式は、

$$y = 2t(x-t) + t^2 + k,$$

$$y = 2tx - t^2 + k. \quad \dots \textcircled{1}$$

同様に、 $S$  での接線の方程式は、

$$x = 2sy - s^2 + k,$$

$$y = \frac{1}{2s}x + \frac{s^2-k}{2s}. \quad \dots \textcircled{2}$$

①, ②がどちらも  $y = ax + b$  に一致するので、

$$2t = \frac{1}{2s} = a, \quad \dots \textcircled{3}$$

$$-t^2 + k = \frac{s^2-k}{2s} = b. \quad \dots \textcircled{4}$$

③より、

$$t = \frac{a}{2}, \quad s = \frac{1}{2a}$$

であるから、④に代入して、

$$-\frac{a^2}{4} + k = a\left(\frac{1}{4a^2} - k\right),$$

$$(a+1)(4ak - a^2 + a - 1) = 0.$$

$a \neq -1$  であるから、

$$4ak - a^2 + a - 1 = 0,$$

$$k = \frac{a^2 - a + 1}{4a}. \quad \dots (\text{答})$$

④より,

$$b = -\frac{a^2}{4} + k = \frac{-a^3 + a^2 - a + 1}{4a}. \quad \dots (\text{答})$$

【(2)補足】 2 曲線  $C, D$  は直線  $y = x$  に関して対称であるから、直線  $y = ax + b$  が共通接線であるとき、直線  $x = ay + b$  も共通接線である。特に、傾き  $a = 2$  のときは、これらは異なる 2 直線である。また、 $C$  には傾きが  $-1$  の接線が存在し、この直線は直線  $y = x$  に関して対称であるから、 $D$  にも接する。これより、傾きが 2 の共通接線が存在するのであれば、共通接線が少なくとも 3 本存在することがわかる。

第6問

(1)  $P(X, Y, Z)$  とおくと, 図の角  $\alpha$  ( $0^\circ \leq \alpha < 360^\circ$ )

$$\text{により, } \begin{cases} X = \frac{\sqrt{3}}{2} \cos \alpha \\ Y = \frac{\sqrt{3}}{2} \sin \alpha \\ Z = \frac{1}{2} \end{cases} \text{ とおける.}$$

よって,  $-\frac{\sqrt{3}}{2} \leq X \leq \frac{\sqrt{3}}{2}$ . …(答)

$$\vec{OA} \cdot \vec{OP} = |\vec{OA}| |\vec{OP}| \cos \theta$$

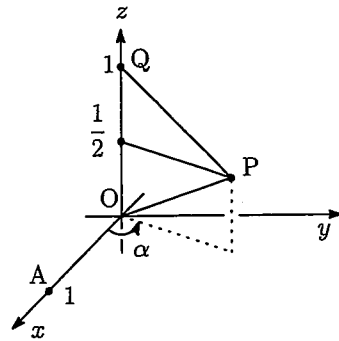
$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} = \left| \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right| \left| \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} \right| \cos \theta$$

$$\Leftrightarrow X = 1 \cdot 1 \cdot \cos \theta.$$

よって,  $-\frac{\sqrt{3}}{2} \leq \cos \theta \leq \frac{\sqrt{3}}{2}$  より,

$$30^\circ \leq \theta \leq 150^\circ.$$

…(答)



(2)  $Q(0, 0, 1)$  のとき, 辺  $OP$  の通過領域は円錐の側面である. それを  $C$  とおく. まず,  $C$  上の点の満たす式を求める.

辺  $OP$  上の点  $(x, y, z)$  は  $0 \leq t \leq 1$  を満たす  $t$  を用いて,  $\left( \left( \frac{\sqrt{3}}{2} \cos \alpha \right) t, \left( \frac{\sqrt{3}}{2} \sin \alpha \right) t, \frac{t}{2} \right)$  とおける.

よって

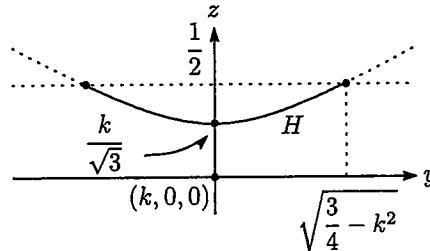
$$x^2 + y^2 = \frac{3}{4} t^2 = \frac{3}{4} (2z)^2 = 3z^2 \quad \left( 0 \leq z \leq \frac{1}{2} \right).$$

立体  $K$  は  $C$  を  $x$  軸のまわりに回転したときの通過範囲である.

$C$  を平面  $x = k$  ( $-\frac{\sqrt{3}}{2} \leq k \leq \frac{\sqrt{3}}{2}$ ) で切った切り口は, 双曲線の一部

$$H: k^2 + y^2 = 3z^2 \Leftrightarrow z = \frac{1}{\sqrt{3}} \sqrt{y^2 + k^2}$$

である.  $0 \leq z \leq \frac{1}{2}$  に留意して  $H$  を図示すると, 次のようになる.



$H$  上の点と点  $(k, 0, 0)$  との距離の

最大値は  $\sqrt{\left( \frac{3}{4} - k^2 \right) + \frac{1}{4}} = \sqrt{1 - k^2}$ , ……①      最小値は  $\frac{k}{\sqrt{3}}$  ……②

である.  $K$  の平面  $x = k$  による切り口  $D_k$  は,  $H$  を  $x$  軸のまわりに 1 回転したときの通過範囲に等しい.

それは半径 ① と ② の同心円で囲まれた部分なので,  $D_k$  の面積  $S(k)$  は,

$$S(k) = \pi \left( \sqrt{1 - k^2} \right)^2 - \pi \left( \frac{k}{\sqrt{3}} \right)^2 = \pi \left( 1 - \frac{4}{3} k^2 \right).$$

求める体積  $V$  は,

$$V = \int_{-\frac{\sqrt{3}}{2}}^{\frac{\sqrt{3}}{2}} S(k) dk = \int_{-\frac{\sqrt{3}}{2}}^{\frac{\sqrt{3}}{2}} \pi \left( 1 - \frac{4}{3} k^2 \right) dk = \frac{2\sqrt{3}}{3} \pi.$$

…(答)

第6問

(2) (別解)

(1) から,  $Q = (0, 0, 1)$  のときの辺  $OP$  の通過範囲は, 平面  $z = \frac{1}{2}$  上で点  $(0, 0, \frac{1}{2})$  を中心とする半径  $\frac{\sqrt{3}}{2}$  の円を底面とし, 原点  $O$  を頂点とする円錐の側面  $C$  となる. この  $C$  を  $x$  軸のまわりに1回転したときの通過領域が  $K$  である.

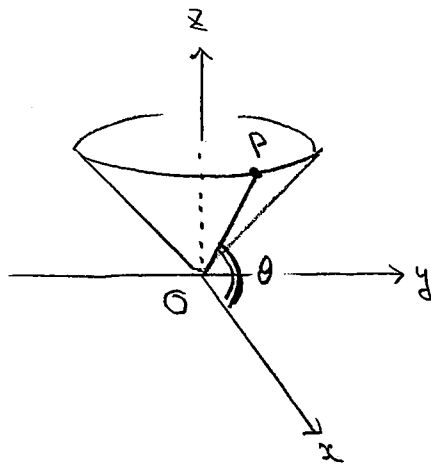
まず,  $C$  の母線  $OP$  を  $x$  軸のまわりに回転させて,  $xz$  平面の  $z \geq 0$  の部分に持ってきたものを  $OP'$  とする.  $OP' = 1$  であるから, (1) の結果  $30^\circ \leq \theta \leq 150^\circ$  と合わせると,  $P'$  は  $xz$  平面上の円  $x^2 + z^2 = 1$  のうち,  $z \geq \frac{1}{2}$  の部分を動く. よって, 線分  $OP'$  の全体は,  $xz$  平面上の扇形

$$x^2 + z^2 \leq 1, \quad z \geq \frac{1}{\sqrt{3}}x, \quad z \geq -\frac{1}{\sqrt{3}}x$$

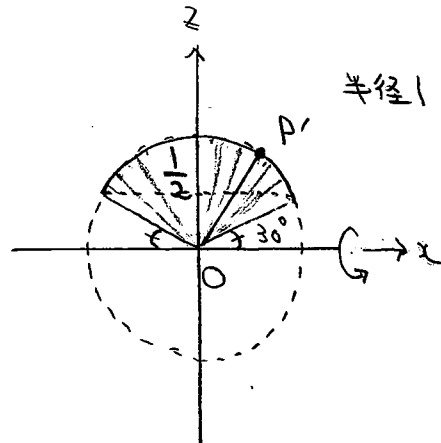
となる. この扇形を  $x$  軸のまわりに1回転すれば, 領域  $K$  となる. よって,  $K$  の体積を  $V$  とすると,

$$\begin{aligned} \frac{V}{2} &= \int_0^{\frac{\sqrt{3}}{2}} \pi(1-x^2) dx - \frac{1}{3} \cdot \pi \left(\frac{1}{2}\right)^2 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{\sqrt{3}}{3} \pi \\ V &= \frac{2\sqrt{3}}{3} \pi \end{aligned}$$

である.



(この  $P$  は  $xz$  平面上とは限らない)



(この  $P'$  は  $P$  を  $xz$  平面上に移してきたもの)